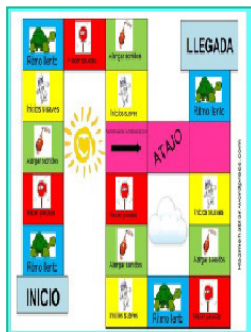


## JUEGOS DE LUDO PARA TRABAJAR CONCIENCIA FONOLÓGICA.



Características.	
<b>Categoría:</b>	Materiales para personas en situación de discapacidad del habla.
<b>Objetivo:</b>	Material didáctico para la estimulación y entrenamiento de la conciencia fonológica.
<b>Material:</b>	Varios juegos de Ludo o parchís adaptados a menores en situación de déficits del habla: tablero, dados y fichas. (también, ocasionalmente tarjetas)
<b>Ámbitos:</b>	Educacional - Clínico – Pedagógico

### Contenido

El juego de Ludo, Parchís, o Pachisi como se llamaba en sus orígenes, es un juego que nació en la India en el siglo XVI, y es uno de los juegos de mesa y de estrategia más jugados en todo el mundo. Se juega con dados para tirar y fichas por cada jugador, los cuales tiene que avanzar por un tablero hasta llegar a la casilla de meta, enfrentando ciertos puntos críticos en el camino.

El juego es usado ampliamente en el dominio de la logopedia adaptándolo específicamente a las tareas que se desean realizar, ya sea en relación con praxias, trabalenguas, adivinanzas, la articulación fonológica, lotos fonéticos, y muchas otras funciones a desarrollar. La adaptación del juego se hace utilizando en las casillas un recopilatorio de actividades lúdicas que se pueden trabajar en logopedia, tales como respiración, soplo, discriminación auditiva, praxias, memory, trabalenguas, dominó, etc. En algunos casos se puede acompañar también de actividades para trabajar diferentes fonema y combinaciones de ellos.

Es posible bajarlos de distintas páginas de la WEB, de distribución gratuita o solicitar la elaboración de juegos de reactivos específicos.



*Volver a Catálogo*

*Volver a Material Habla*