

BUSCANDO A POLI(CARPIA).



Características.	
Categoría:	Materiales para personas en situación de discapacidad del habla.
Objetivo:	Juego de comunicación diseñado para ayudar a la comprensión y emisión de oraciones simples y complejas.
Material:	Tres tableros y un conjunto de tarjetas asociadas a cada uno
Ámbitos:	Educacional - Clínico – Pedagógico

Contenido

Este material de Jose Francisco Cervera y Amparo Ygual, miembros del Equipo Aquari, es un juego de comunicación diseñado para ayudar a la comprensión y emisión de oraciones simples y complejas. Su objetivo es ayudar en la comprensión y emisión de oraciones simples y complejas, estimular la creatividad, aumentar el vocabulario y favorecer la generalización de estructuras oracionales.

Es un juego de comunicación para la construcción de oraciones basado en juegos tradicionales de buscar personajes dentro de una escena. Cuando a un jugador le toca el turno de emisor tiene que construir una oración para describir el personaje y la acción que realiza para que los demás lo busquen en el tablero. Se trabaja así la emisión y la comprensión de oraciones alternativamente. Los participantes deben hacer ajustes para conseguir que los demás entiendan el mensaje, ya que, para poder jugar, es necesario comunicar la información sobre el personaje que te ha correspondido

Buscando a Policarpia” ha sido diseñado pensando en niños que precisan un material motivador “poco estructurado” y con un grado de libertad amplio para el refuerzo de su desarrollo sintáctico. Puede usarse en un proceso lógico de trabajo que comenzaría con materiales muy estructurados como “El tren de palabras” o “Enséñame a hablar” y que se podría continuar con materiales semi-estructurados como “Encrucijada sintáctica” y puede terminarse con en materiales menos rígidos como “Buscando a Policarpia.



Volver a Catálogo



Volver a Material Habla