

TABLERO DE CAMPO SEMÁNTICO.



Características.	
Categoría:	Materiales para personas en situación de discapacidad del habla.
Objetivo:	Juego de aprendizajes de campos semánticos variados: animales domésticos, vehículos, prendas de vestir y partes del cuerpo humano.
Material:	Tres tableros y un conjunto de tarjetas asociadas a cada uno
Ámbitos:	Educacional - Clínico – Pedagógico

Contenido

El tablero de Campos Semántico es un material desarrollado para favorecer el aprendizaje de dichos campos. Aquari, empresa española dedicada a elaborar materiales para la comunicación y los aprendizajes de usuarios con discapacidad motórica, auditiva y visual, ha desarrollado este juego de aspecto parecido al monopolio cuyo objetivo, además de jugar, es trabajar el lenguaje oral. Su primer objetivo es aprender jugando el vocabulario correspondiente a los campos semánticos: animales domésticos, vehículos, prendas de vestir y partes del cuerpo humano, aunque también se puede trabajar otros muchos objetivos: conceptos básicos, relaciones morfosintácticas, estructuras repetitivas, y otros.

El juego contiene un tablero con 28 casillas: 1 de salida, 4 de penalización, 4 de premio y 19 con las imágenes de los campos semánticos. Se juega con 32 fichas de imágenes, 8 por cada uno de los campos semánticos, 4 fichas redondas y cuatro dados de colores. Las casillas del tablero contienen un círculo de color que será usado para mover las fichas redondas en concordancia con el color obtenido en el dado. Pueden jugar hasta 4 jugadores a la vez y por supuesto requiere la presencia del PT / AL que será el director del juego o que participe como jugador.

El uso que se haga de este material puede variar mucho dependiendo de los intereses de los niños y objetivos que se pretendan conseguir. Pueden usarse sólo las fichas de imágenes sin el tablero y jugar por ejemplo al juego de las parejas. Se pueden aplicar reglas de juego inventadas por el profesor.



Volver a Catálogo

Volver a Material Habla